

台南應用科技大學 日間部四年制資訊管理系娛樂與網路應用組_科目表
(112學年度入學學生適用)

學年	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				備註						
	類別	科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期								
學分			時數	學分	時數	學分		時數	學分	時數	學分		時數	學分	時數	學分	時數						
通識 必修	多元服務學習(一) Multiple service of Learning I	1	1			職場專業英文 English for Specific Workplace	2	2	*	*													
	本國語文(一) Native Language I	2	2																				
	體育運動(一) Physical Education and Sports I	2	2																				
	實用英文(一) Practical English I	2	2																				
	A I 程式與數位生活 Artificial Intelligence and Future of Digital	2	2	*	*																		
	實用英文(二) Practical English II			2	2																		
	產業別業與職涯規劃 Industry Development Trend and Career Planning	*	*	2	2																		
	體育運動(二) Physical Education and Sports II			2	2																		
	本國語文(二) Native Language II			2	2																		
	多元服務學習(二) Multiple service of Learning II			1	1																		
	小計	9	9	9	9	小計	2	2	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0			
	20學分																						
通識 選修	選修	0	0	0	0	選修	2	2	2	2	選修	2	2	2	2	選修	0	0	0	0			
	小計	0	0	0	0	小計	2	2	2	2	小計	2	2	2	2	小計	0	0	0	0			
至少應修8學分																							
院核心 必修	會計學 Accounting	3	3																				
	企業管理 Business Administration			2	2																		
	小計	3	3	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0			
5學分																							
專業 必修	★程式設計(一) Computer Programming I	3	3			★資料結構 Data Structure	3	3			★系統分析與設計 System Analysis and Design	3	3										
	多媒體基礎設計 Fundamental of Multi Media Design	3	3			★現代網頁製作 Modern Web Development	3	3			數位行銷 Digital Marketing	3	3										
	遊戲與內容產業應用 Applications of Game and Content Industry	3	3			故事腳本設計與應用 Applications of Story Script and Design	3	3			A P P 開發與應用 Mobile Application Development	3	3										
	★3D建模 3D Modeling			3	3	遊戲製作互動設計 Game Product and Interaction Design			3	3	專題研究 Project Research	2	2										
	★程式設計(二) Computer Programming II			3	3	★資料庫系統與管理 Database System and Management			3	3	虛擬實境 Virtual Reality	3	3										
						資料分析與統計應用 Data Analysis and Statistics			3	3	大數據分析應用 Big Data Analytics and Application			3	3								
											專題設計 Project Design			2	2								
											專案管理 Project Management			3	3								
	小計	9	9	6	6	小計	9	9	9	9	小計	14	14	8	8	小計	0	0	0	0			
	55學分																						
專業 選修	專業選修	0	0	3	3	專業選修	3	3	5	5	專業選修	5	5	6	6	專業選修	9	9	9	9			
	小計	0	0	3	3	小計	3	3	5	5	小計	5	5	6	6	小計	9	9	9	9			
至少應修40學分																							
總計		21	21	20	20	總計		16	16	16	16	總計		21	21	16	16	總計		9	9	9	9
畢業至少應修學分		128																					
授予學位名稱		商學學士(Bachelor of Business Administration)																					
「*」依實際開課情況做班級對開調整。「★」為輔系專業科目。「◎」為分組授課專業科目。																							

台南應用科技大學 日間部四年制資訊管理系娛樂與網路應用組_科目表
(112學年度入學學生適用)

學年	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				備註			
	類別	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期						
科目		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數	學分	時數			
選修科目	資訊概論	Introduction to Information Science	1	1			資料探勘在教育的實作 Practical Approaches to Educational Data Mining	3	3			智慧科技 Wisdom Technology	3	3	軟體工程 Software Engineering	3	3			
	商業日文(一)	Business Japanese I	2	2			離散數學 Discrete Mathematics	3	3			統計應用軟體 Application of Statistical Software	3	3	品質管理 Quality Management	3	3			
	鏡頭語言與影像風格	Imagine and Film Lanquaqe Design	3	3			腳本設計 Script Design	3	3			雲端技術概論 Introduction to Cloud Computing	3	3	網路管理 Computer Network Management	3	3			
	計算機概論	Basic Computer Concept	3	3			日文能力檢定(一) Japanese Language Proficiency Test I	2	2			擴增實境 Augmented Reality	3	3	職場實習 Internship of Workplace	2	2			
	▲商業管理與行銷	Business Management and Marketing	1	1			數位內容應用實務 Digital Contents in Practice	3	3			C# Programming	3	3	進階網頁程式設計 Advanced Web Programming	3	3			
	會計資訊系統	Accounting Information System			2	2	商業流程管理 Business Process Management	3	3			劃客進階技術實作 Advanced Maker Technology Development	3	3	校外實習(一) Off-Campus Internship I	9	9			
	電子商務	Electronic Commerce			3	3	經濟學 Economics			3	3	進階日文能力檢定(一) Advanced Japanese Language Proficiency Test I	2	2	遊戲企劃與製作 Game Design and Creation	3	3			
	劃客與創新技術實務	Maker and Innovative Practice			2	2	多媒體互動設計實務 Multimedia Design and Planning			3	3	計算機網路 Computer Network	3	3	計算機結構 Computer Architecture	3	3			
	商業日文(二)	Business Japanese II			2	2	動漫設計與產業應用 Animation Design and Industry Applications			3	3	物聯網概論 Introduction to the Internet of Things	3	3	人工智慧 Artificial Intelligence	3	3			
	數位影音剪輯	Digital Video Editing			3	3	日文能力檢定(二) Japanese Language Proficiency Test II			2	2	AR/VR整合設計實務 AR/VR Integration Practice			Smart Innovation Industry Planning and Practice	3	3			
	2D動畫設計	2D Animation Design			3	3	數位教材製作 The Design of E-Learning Courseware			3	3	新興資訊科技主題 Emerging Information Technology Subject			劃客實務技術專題 Maker Topics	3	3			
	R F I D 概論	Introduction of RFID			3	3	企劃畫製作與簡報 Proposal Writing and Presentation			3	3	多媒體行銷企劃實務 Multi Media Marketing			跨域自主學習 Interdisciplinary Autonomous Learning	2	2			
							企業資源規劃 Enterprise Resource Planning			3	3	進階日文能力檢定(二) Advanced Japanese Language Proficiency Test II			A P P 實務專題 Mobile Application Development in Practice	3	3			
							資料探勘 Data Mining			3	3	機器學習 Machine Learning			專題寫作 Article Writing Skill			3	3	
							物件導向程式設計 Object-Oriented Programming			3	3	作業系統 Operation Systems			校外實習(二) Off-Campus Internship II			9	9	
												資訊安全 Information Security			商業報表分析 Business Form Analytics			3	3	
												企業資源規劃實務 Practice of Enterprise Resource Planning			資訊管理個案 Case Study of Information Management			3	3	
												系統管理 System Administration			演算法 Algorithms			3	3	
												物聯網技術與實務 Internet of Things Technology and Practice			R F I D 與電子商務應用 RFID and E-Commerce Applications			3	3	
														資訊倫理與法律 Information Ethics and Law			3	3		
		小計	10	10	18	18	小計	17	17	26	26	小計	26	26	28	28	小計	43	43	27

* 依實際開課情況做班級對開調整。* 為分組授課專業科目。* 為銜接課程。* 智慧科技產業實務技優模組

