

台南應用科技大學 日間部四年制漫畫系_科目表(草案)

(110學年度入學學生適用)

學年	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				備註			
	類別	科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期					
學分			時數	學分	時數	學分		時數	學分	時數	學分		時數	學分	時數	學分	時數			
通識 必修	多元服務學習 (一) Multiple service of Learning I	1	1			大二英文 Sophomore English	2	2	*	*										
	本國語文 (一) Native Language I	2	2																	
	體育運動 (一) Physical Education and Sports I	2	2																	
	產業前景與職涯規劃 Industry Development Trend and Career Planning	2	2	*	*															
	實用英文 (一) Practical English I	2	2																	
	實用英文 (二) Practical English II			2	2															
	體育運動 (二) Physical Education and Sports II			2	2															
	本國語文 (二) Native Language II			2	2															
	多元服務學習 (二) Multiple service of Learning II			1	1															
	電腦與資訊應用 Application of Computer and Information	*	*	2	2															
小計	9	9	9	9	小計	2	2	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	
20學分																				
通識 選修	選修	0	0	0	0	選修	2	2	2	2	選修	2	2	2	2	選修	0	0	0	0
	小計	0	0	0	0	小計	2	2	2	2	小計	2	2	2	2	小計	0	0	0	0
至少應修8學分																				
院核心 必修	創新趨勢 Innovation Trends	2	2			設計史 The History of Design			2	2										
	設計心理學 Design Psychology			2	2															
	小計	2	2	2	2	小計	0	0	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0
6學分																				
專業 必修	素描(一) Drawing I	3	3			繪畫表現技法 Painting Performance Techniques	2	2			台灣文化取材創作 Taiwanese Cultural Comics Creation	2	2			畢業製作(一) Thesis Statement I	4	4		
	數位影像處理 Digital Image Processing	2	2			故事與劇本寫作 Story and Script Writing Study	2	2			繪師著色技法 Computer Graphic Coloring Techniques	2	2			畢業製作(二) Thesis Statement II			4	4
	★漫畫基礎技法(一) Basic Techniques of Comic I	3	3			★漫畫專業繪圖與條漫繪製 Comic Professional Software and Digital	3	3			動態漫畫與影像編輯 Animation and Video Editing	2	2							
	★漫畫基礎技法(二) Basic Techniques of Comic II			3	3	★漫畫製作(一) Workshop on Comic I	2	2			專題企劃 Thematic Planning			4	4					
	素描(二) Drawing II			3	3	★漫畫製作(二) Workshop on Comic II			2	2										
	漫畫角色設計 Comic Character Design			2	2	★漫畫背景繪製 Comic Background Drawing			3	3										
	★短篇漫畫劇情設計 Short Comic Plot Design			2	2	數位圖文編輯 Digital Editing Design			2	2										
						漫畫分鏡製作 Storyboard with Comic Style			2	2										
	小計	8	8	10	10	小計	9	9	9	9	小計	6	6	4	4	小計	4	4	4	4
	54學分																			
專業 選修	專業選修	0	0	2	2	專業選修	4	4	6	6	專業選修	8	8	10	10	專業選修	5	5	5	5
	小計	0	0	2	2	小計	4	4	6	6	小計	8	8	10	10	小計	5	5	5	5
至少應修40學分																				
總計		19	19	23	23	總計	17	17	19	19	總計	16	16	16	16	總計	9	9	9	9
畢業至少應修學分																	128			
授予學位名稱																	設計學士 (Bachelor of Fine Arts)			

「*」依實際開課情況做班級對開調整。「★」為輔系專業科目。「◎」為分組授課專業科目。

民國112年04月21日系課程委員會議修正通過。

台南應用科技大學 日間部四年制漫畫系_科目表(草案)(選修科目)
(110學年度入學學生適用)

學年 類別	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				備註				
	科目		第一學期		第二學期		科目		第一學期		第二學期		科目		第一學期			第二學期			
	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數			
選修 科目	創作哲學 Creative Philosophy	2	2			①人體模特與動態描繪 Model and Dynamic Depiction	2	2			大師講座 Master Lecture Series	2	2	*	*	角色衍生商品設計 Character Products Design	2	2			
	③原型公仔設計 Hand-making Figure Design	3	3			設計素描 Design Sketch	2	2			①漫畫產業與編輯 Comic Industry and Editing	2	2			作品集設計與製作 Portfolio	2	2			
	②遊戲產業概論 General Introduction of Game Industry			2	2	③3D數位雕塑 3D Digital Sculpting	2	2			海外參訪 Overseas Fieldtrip	2	2	*	*	職場實習 Internship	2	2			
	③3D電腦建模 3D Computer Graphic			3	3	海外見學 Overseas Learning	2	2	*	*	②進階2D遊戲美術應用與創作 Application of Advanced 2D Game Art	2	2			②2D遊戲介面設計與應用 Design of 2D Game Art Interface	2	2			
	③進階原型公仔設計 Advanced Hand-making Figure Design			3	3	④數位軟體證照實務 Digital Software License Practice	4	4			④創作競賽專題實務 Creative Competition Project Practice	4	4			專業應用外語 Professional Applied Foreign Languages	2	2			
	①藝術解剖學 Anatomy of Art			2	2	④動漫插畫設計 Comic Illustration Design	3	3			③3D遊戲美術 3D Game Art Design	2	2			校外實習(一) Practical Training I	9	9			
						虛擬網紅實務 Practice of VTuber		2	2		③造型與塗裝 Modeling and Exterior Finish	2	2			④設計專題實務與實習 Design Practice and Internship	4	4			
						④設計英文 English in Design		2	2		動漫作品評論與賞析 Critic and Appreciation of Comics			2	2	④就業輔導與業界參訪 Employment Counseling and Industry Visit		2	2		
						④動漫競賽創作實務 Competition Practice		3	3		③進階3D遊戲美術 Advanced 3D Game Art Design			2	2	校外實習(二) Practical Training II		9	9		
						②2D遊戲美術應用與創作 Application of 2D Game Art		2	2		①插畫繪本製作 Picture Book Design			2	2	動漫推廣服務學習 Comic Promotion Service of Learning		2	2		
						③進階3D數位雕塑 Advanced 3D Digital Sculpting		2	2		角色扮演造型及道具製作 Cosplay Styling Design and Prop Making			2	2	跨域自主學習 Interdisciplinary Autonomous Learning		2	2		
						文本導讀 Text Guide		2	2		①插畫理論與實務 Theory and Practice of Illustration			2	2	①當代漫畫與插畫展覽 Contemporary Exhibition of Comic and Illustration		2	2		
						企業IP經營 Intellectual Property		2	2		②2D角色動畫製作 2D Character Animation			2	2	智慧財產權 Intellectual Property Rights		2	2		
						攝影 Photography		2	2		人工智慧與藝術設計 AI in Art and Design			2	2	短片製作 Video Production		3	3		
											①日本漫畫史 Japanese Comic History			2	2						
		小計	5	5	10	10	小計	15	15	17	17	小計	16	16	16	16	小計	23	23	22	22

* 依實際開課情況做班級對開調整。* 為分組授課專業科目。* 為銜接課程。① 漫畫與插畫創作。② 平面遊戲美術設計。③ 公仔與立體遊戲美術設計。④ 設計實務精進技術模組

