

台南應用科技大學 日間部四年制漫畫系\_科目表  
(113學年度入學學生適用)

學年	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				備註						
	類別	科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期								
學分			時數	學分	時數	學分		時數	學分	時數	學分		時數	學分	時數	學分	時數						
通識 必修	多元服務學習 (一) Multiple service of Learning I	1	1			職場專業英文 English for Specific Workplace	2	2	*	*													
	本國語文 (一) Native Language I	2	2																				
	體育運動 (一) Physical Education and Sports I	2	2																				
	實用英文 (一) Practical English I	2	2																				
	產業前景與職涯規劃 Industry Development Trend and Career Planning	2	2	*	*																		
	A I 程式與數位生活 Artificial Intelligence and Future of Digital	*	*	2	2																		
	實用英文 (二) Practical English II			2	2																		
	體育運動 (二) Physical Education and Sports II			2	2																		
	本國語文 (二) Native Language II			2	2																		
	多元服務學習 (二) Multiple service of Learning II			1	1																		
	小計	9	9	9	9	小計	2	2	0	0	小計	0	0	0	0	0	0						
20學分																							
通識 選修	選修	0	0	0	0	選修	2	2	2	2	選修	2	2	2	2	選修	0	0	0	0			
	小計	0	0	0	0	小計	2	2	2	2	小計	2	2	2	2	小計	0	0	0	0			
至少應修8學分																							
院核心 必修	創新趨勢 Innovation Trends	2	2			設計史 The History of Design			2	2													
	設計心理學 Design Psychology			2	2																		
	小計	2	2	2	2	小計	0	0	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0			
6學分																							
專業 必修	素描 (一) Drawing I	3	3			繪畫表現技法 Painting Performance Techniques	2	2			台灣文化取材創作 Taiwanese Cultural Comics Creation	2	2			◎畢業製作 (一) Thesis Statement I	4	4					
	數位影像處理 Digital Image Processing	2	2			故事與劇本寫作 Story and Script Writing Study	2	2			★繪師著色技法 Computer Graphic Coloring Techniques	2	2			◎畢業製作 (二) Thesis Statement II			4	4			
	★漫畫基礎技法 (一) Basic Techniques of Comic I	3	3			★漫畫專業繪圖與條漫繪製 Comic Professional Software and Digital	3	3			動態漫畫與影像編輯 Animation and Video Editing	2	2										
	★漫畫基礎技法 (二) Basic Techniques of Comic II			3	3	★漫畫製作 (一) Workshop on Comic I	2	2			虛擬實境實務 The Practice of Virtual Reality			2	2								
	素描 (二) Drawing II			3	3	★漫畫製作 (二) Workshop on Comic II			2	2	◎專題企劃 Thematic Planning			2	2								
	漫畫角色設計 Comic Character Design			2	2	★漫畫背景繪製 Comic Background Drawing			3	3													
	★短篇漫畫劇情設計 Short Comic Plot Design			2	2	數位圖文編輯 Digital Editing Design			2	2													
						漫畫分鏡製作 Storyboard with Comic Style			2	2													
	小計	8	8	10	10	小計	9	9	9	9	小計	6	6	4	4	小計	4	4	4	4			
	54學分																						
	專業 選修	專業選修	0	0	2	2	專業選修	4	4	6	6	專業選修	8	8	10	10	專業選修	5	5	5	5		
小計		0	0	2	2	小計	4	4	6	6	小計	8	8	10	10	小計	5	5	5	5			
至少應修40學分																							
總計		19	19	23	23	總計		17	17	19	19	總計		16	16	16	16	總計		9	9	9	9
畢業至少應修學分																	128						
授予學位名稱																	設計學士 (Bachelor of Fine Arts)						
「*」依實際開課情況做班級對開調整。「★」為輔系專業科目。「◎」為分組授課專業科目。																							

台南應用科技大學 日間部四年制漫畫系\_科目表  
(113學年度入學學生適用)

學年	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				備註							
	類別	科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期									
學分			時數	學分	時數	學分		時數	學分	時數	學分		時數	學分	時數	學分	時數							
選修 科目	網路直播基礎 Webcast	2	2			網紅經濟與內容創造 Internet Celebrity Economics and Creative Content	2	2			電競產業概論 E-Sport Industry	2	2			角色衍生商品設計 Character Products Design	2	2						
	創作哲學 Creative Philosophy	2	2			服裝畫 Clothing Painting	2	2			立體繪裝 3D External Finish	2	2			作品集設計與製作 Portfolio	2	2						
	原型公仔設計 Hand-making Figure Design	3	3			漫畫角色對白設計 Comic Dialogue	2	2			文化人類學 Cultural Anthropology	2	2			職場實習 Practical Training	2	2						
	▲漫畫與文創導論 The Introduction of Comics and Cultural and Creative Industr	1	1			人體模特與動態描繪 Model and Dynamic Depiction	2	2			漫畫產業與編輯 Comic Industry and Editing	2	2			2D遊戲介面設計與應用 Design of 2D Game Art Interface	2	2						
	遊戲產業概論 General Introduction of Game Industr			2	2	3D數位雕塑 3D Digital Sculpting	2	2			大師講座 Master Lecture Series	2	2			專業應用外語 Professional Applied Foreign Languages	2	2						
	3D電腦建模 3D Computer Graphic			3	3	設計素描 Design Sketch	2	2			海外參訪 Overseas Fieldtrip	2	2			校外實習 (一) Practical Training I	9	9						
	藝術解剖學 Anatomy of Art			2	2	海外見學 Overseas Learning	2	2			進階2D遊戲美術應用與創作 Application of Advanced 2D Game Art	2	2			設計專題實務與實習 Design Practice and Internship	4	4						
	動漫網路行銷 Internet Marketing of Animation and Comic Industr			2	2	數位軟體證照實務 Digital Software License Practice	4	4			創作競賽專題實務 Creative Competition Project Practice	4	4			就業輔導與業界參訪 Employment Counseling and Industry Visit			2	2				
						④動漫插畫設計 Comic Illustration Design	3	3			虛擬網紅實務 Practice of VTuber	2	2			校外實習 (二) Practical Training II			9	9				
						應用3D數位雕塑 Applied 3D Digital Sculpting			2	2	3D遊戲美術 3D Game Art Design	2	2			動漫推廣服務學習 Comic Promotion Service of Learning			2	2				
						企業衍生商品設計 Product Design for Enterprice			2	2	人工智慧與藝術設計 AI in Art and Design			2	2	跨域自主學習 Interdisciplinary Autonomous Learning			2	2				
						設計英文 English in Design			2	2	進階3D遊戲美術 Advanced 3D Game Art Design			2	2	短片製作 Video Production			3	3				
						④動漫競賽創作實務 Competition Practice			3	3	動漫作品評論與賞析 Critic and Appreciation of Comics			2	2	當代漫畫與插畫展覽 Contemporary Exhibition of Comic and Illustration			2	2				
						2D遊戲美術應用與創作 Application of 2D Game Art			2	2	插畫繪本製作 Picture Book Design			2	2	智慧財產權 Intellectual Property Rights			2	2				
						文本導讀 Text Guide			2	2	角色扮演造型及道具製作 Cosplay Styling Design and Prop Making			2	2									
						攝影 Photography			2	2	插畫理論與實務 Theory and Practice of Illustration			2	2									
						企業IP開發與管理 Intellectual Property Development and Management			2	2	2D角色動畫製作 2D Character Animation			2	2									
											外國漫畫概論 National Comics Overview			2	2									
											活動策畫與執行 Event Planning and Implement			2	2									
						小計	8	8	9	9	小計	21	21	17	17	小計	22	22	18	18	小計	23	23	22

「\*」依實際開課情況做班級對開調整。「◎」為分組授課專業科目。「▲」為銜接課程。① 漫畫與插畫創作。② 平面遊戲美術設計。③ 公仔與立體遊戲美術設計。④ 設計實務精進技優模組

民國113年06月19日教務會議通過

