

台南應用科技大學 日間部四年制多媒體動畫系_科目表

(111學年度入學學生適用)

學年	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				備註						
	類別	科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期								
學分			時數	學分	時數	學分		時數	學分	時數	學分		時數	學分	時數	學分	時數						
通識 必修	電腦與資訊應用 Application of Computer and Information 多元服務學習(一) Multiple service of Learning I	2	2	*	*	大二英文 Sophomore English	2	2	*	*													
	本國語文(一) Native Language I 實用英文(一) Practical English I	2	2																				
	體育運動(一) Physical Education and Sports I	2	2																				
	體育運動(二) Physical Education and Sports II			2	2																		
	實用英文(二) Practical English II			2	2																		
	產業前景與職涯規劃 Industry Development Trend and Career Planning	*	*	2	2																		
	本國語文(二) Native Language II			2	2																		
	多元服務學習(二) Multiple service of Learning II			1	1																		
	小計	9	9	9	9	小計	2	2	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0			
	20學分																						
	通識 選修	選修	0	0	0	0	選修	2	2	2	2	選修	2	2	2	2	選修	0	0	0	0		
小計	0	0	0	0	小計	2	2	2	2	小計	2	2	2	2	小計	0	0	0	0				
至少應修8學分																							
院核心 必修	創新趨勢 Innovation Trends	2	2			設計史 The History of Design			2	2													
						設計心理學 Design Psychology			2	2													
	小計	2	2	0	0	小計	0	0	4	4	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0			
6學分																							
專業 必修	★攝影 Photography	2	2			★劇本寫作 Script Writing Study	2	2			◎專題設計(一) Directed Study (I)	4	4			◎畢業專題設計(一) Studio Study I	4	4					
	★數位繪圖 Computer Graphic	3	3			★2D電腦動畫 2D Animation	3	3			★網頁程式設計 Web Programming	2	2			◎畢業專題設計(二) Studio Study II			4	4			
	★多媒體動畫理論 Intro to Multimedia and Animation	2	2			★影像特效 Video Special Effects	3	3			◎專題設計(二) Directed Study (II)			4	4								
	★鏡頭語言 Cinematic Study	2	2			★網頁視覺設計 Web Design			2	2			1	1									
	★基礎手繪動畫 Basic Hand-drawing Animation			3	3	★動態圖像設計 Motion Graphics Design			3	3													
	★基礎3D電腦動畫 Basic 3D Animation			3	3																		
	★分鏡腳本創作 Storyboarding			3	3																		
	★角色造型設計 Character Design			2	2																		
	★攝錄與剪輯 Digital Video and Editing			2	2																		
	小計	9	9	13	13	小計	8	8	5	5	小計	6	6	5	5	小計	4	4	4	4			
	54學分																						
專業 選修	專業選修	2	2	2	2	專業選修	4	4	5	5	專業選修	8	8	9	9	專業選修	5	5	5	5			
	小計	2	2	2	2	小計	4	4	5	5	小計	8	8	9	9	小計	5	5	5	5			
至少應修40學分																							
總計		22	22	24	24	總計		16	16	16	16	總計		16	16	16	16	總計		9	9	9	9
128																							
授予學位名稱 設計學士 (Bachelor of Design)																							
「*」依實際開課情況做班級對開調整。「★」為輔系專業科目。「◎」為分組授課專業科目。																							

台南應用科技大學 日間部四年制多媒體動畫系_科目表
(111學年度入學學生適用)

學年 類別	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				備註		
	科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期					
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數				
選修科目	創意引導 Creative Guidance	2	2			木偶動畫製作 Puppet Animation	3	3			影片後期製作 Film Post Production	3	3			◆「通識科目」之選修科目，請參考「選修通識科目表」。 ◆「海外見學」課程將依當學期參訪多媒體動畫相關展覽或機構之期程，彈性安排授課的方式，修課同學必需全程參與。 ◆選修「職場實習」科目者，須在同一機構連續實習8週，並不得低於320小時為原則（含各系訂定之定期返校座談會或研習活動等）。 ◆大四上學期選修「校外實習」科目者，實習期間至少為期4.5個月，除依各系訂定之定期返校座談會或研習活動等外，學生應全職於實習機構實習；其該學期專業必修「畢業專題設計（一）」課程，授課模式將採校外授課，並依課程要求繳交作業或作品展出。 ◆大四下學期選修「在學見習」科目者，每日至少8小時於同一機構進行實習，累積總時數（不包含校外參訪及實務見習等），以不得低於560小時為原則；其該學期專業必修「畢業專題設計（二）」課程，授課模式將採校外授課，並依課程要求繳交作業或作品展出。 ◆大一至大三每學期修課最低下限為16學分，大四每學期修課學分數最低下限為9學分。			
	素描 Drawing	3	3			進階手繪動畫 Advanced of Hand-drawing Animation	3	3			職場實習 Workplace Practice	2	2						
	▲手繪與電腦繪圖基礎技法 Basic Hand-drawing and Digital Graphics	1	1			中階3D電腦動畫 Advanced 3D Animation	3	3			影片製作 Video Production	3	3						
	動畫運動規律 Animation and Body Mechanics			2	2	擴增實境實務 數位色彩計畫 Digital Color Practice	2	2			擴增實境實務 AR Design and Practice	3	3						
	藝術解剖學 Artistic Anatomy			2	2	角色造型實作 Character Modeling Practice	2	2			3D角色設計 3D Character Design	3	3						
	動畫表現技法 Techniques Development of Animation			2	2	①動漫插畫設計 Comic Illustration	3	3			3D燈光與材質設計 3D Lighting and Texturing Design	3	3						
	奇幻文本導讀 Fantasy Text Guide Reading			2	2	動畫表演 Acting for Animators	2	2			數位音樂與音效設計 Digital Music Production and Sound Design	2	2		2				
						海外見學 Oversea Study	3	3			設計提案技巧 Advanced 3D Animation	2	2		2				
						設計專業日語 Japanese Design Vocabulary	2	2			資訊圖像設計 Information Design	3	3		2				
						場景美術 Landscape Concept Art	2	2			遊戲企畫 Game Planning	3	3		3				
						設計專業韓語 Korean Design Vocabulary			2	2	進階場景繪製 Advanced Scene Drawing	3	3		2				
						多媒體網路行銷 Multimedia Internet Marketing			3	3	遊戲設計 Game Design			3	3				
						音訊錄製與剪輯 Audio Recording and Editing			2	2	VJ實務操作 VJ Design and Practice			3	3				
						①動漫競賽創作實務 Competition Practice			3	3	虛擬實境實務 VR Design and Practice			3	3				
						概念藝術 Visual Development			2	2	使用者經驗設計 User Experience Design			2	2				
						高階3D電腦動畫 Advanced 3D Animation			3	3	3D動作設定 3D Performing Arts			3	3				
						劇作專題實務 Plays Project			2	2	設計與文化 Design and Culture			2	2				
						動畫後期合成 Basics of Compositing			3	3	實驗影像 Experimental Movie and Image			3	3				
						場景繪製 Scene Drawing			3	3	互動繪本設計 Interactive Picture Book Design			3	3				
											動態文字設計 Motion Typography			3	3				
											特殊攝影實務 Special Practical Photography and Cinematography			3	3				
					小計	6	6	8	8	小計	25	25	23	23	小計	20	20	19	19

「*」依實際開課情況做班級對開調整。「@」為分組授課專業科目。「▲」為銜接課程。① 動漫精進實務技優模組