

台南應用科技大學 日間部四年制資訊管理系娛樂與網路應用組_科目表
(112學年度入學學生適用)

學年	第一學年					第二學年					第三學年					第四學年					備註			
類別	科目		第一學期 學分	第一學期 時數	第二學期 學分	第二學期 時數	科目		第一學期 學分	第一學期 時數	第二學期 學分	第二學期 時數	科目		第一學期 學分	第一學期 時數	第二學期 學分	第二學期 時數						
通識 必修	多元服務學習（一） Multiple service of Learning I		1	1			職場專業英文 English for Specific Workplace		2	2	*	*												
	本國語文（一） Native Language I		2	2																				
	體育運動（一） Physical Education and Sports I		2	2																				
	實用英文（一） Practical English I		2	2																				
	A I 程式與數位生活 Artificial Intelligence and Future of Digital		2	2	*	*																		
	實用英文（二） Practical English II				2	2																		
	產業前景與職涯規劃 Industry Development Trend and Career Planning		*	*	2	2																		
	體育運動（二） Physical Education and Sports II				2	2																		
	本國語文（二） Native Language II				2	2																		
	多元服務學習（二） Multiple service of Learning II				1	1																		
小計		9	9	9	9	小計		2	2	0	0	小計		0	0	0	0	小計		0	0	0	0	
20學分																								
通識 選修	選修		0	0	0	0	選修		2	2	2	2	選修		2	2	2	2	選修		0	0	0	0
	小計		0	0	0	0	小計		2	2	2	2	小計		2	2	2	2	小計		0	0	0	0
	至少應修8學分																							
院核心 必修	會計學 Accounting		3	3																				
	企業管理 Business Administration				2	2																		
	小計		3	3	2	2	小計		0	0	0	0	小計		0	0	0	0	小計		0	0	0	0
	5學分																							
專業 必修	★程式設計（一） Computer Programming I		3	3			★資料結構 Data Structure		3	3			★系統分析與設計 System Analysis and Design		3	3								
	多媒體基礎設計 Fundamental of Multi Media Design		3	3			★現代網頁製作 Modern Web Development		3	3			專題研究 Project Research		2	2								
	遊戲與內容產業應用 Applications of Game and Content Industry		3	3			故事腳本設計與應用 Applications of Story Script and Design		3	3			數位行銷 Digital Marketing		3	3								
	★3 D建模 3D Modeling				3	3	遊戲製作互動設計 Game Product and Interaction Design				3	3	A P P開發與應用 Mobile Application Development		3	3								
	★程式設計（二） Computer Programming II				3	3	資料分析與統計應用 Data Analysis and Statistics				3	3	虛擬實境 Virtual Reality		3	3								
							★資料庫系統與管理 Database System and Management				3	3	大數據分析應用 Big Data Analytics and Application				3	3						
													專題設計 Project Design				2	2						
													專案管理 Project Management				3	3						
	小計		9	9	6	6	小計		9	9	9	9	小計		14	14	8	8	小計		0	0	0	0
	55學分																							
	專業 選修	專業選修		0	0	3	3	專業選修		3	3	5	5	專業選修		5	5	6	6	專業選修		9	9	9
小計		0	0	3	3	小計		3	3	5	5	小計		5	5	6	6	小計		9	9	9	9	
至少應修40學分																								
總計		21	21	20	20	總計		16	16	16	16	總計		21	21	16	16	總計		9	9	9	9	
畢業至少應修學分			128																					
授予學位名稱			商學學士(Bachelor of Business Administration)																					
「*」依實際開課情況做班級對開調整。「★」為輔系專業科目。「◎」為分組授課專業科目。																								
民國113年12月30日系課程委員會議修正通																								

台南應用科技大學 日間部四年制資訊管理系娛樂與網路應用組_科目表
(112學年度入學學生適用)

第一學年					第二學年				第三學年				第四學年				備註			
類別	科目	學分	時數	學分	時數	科目	學分	時數	學分	時數	科目	學分	時數	學分	時數					
選修 科目	資訊概論	1	1			離散數學	3	3			智慧應用實務	1	1			職場實習	2	2		
	Introduction to Information Science					Discrete Mathematics					Practical application of artificial intelligence					Internship of Workplace				
	商業日文 (一)	2	2			腳本設計	3	3			雲端技術概論	3	3			軟體工程	3	3		
	Business Japanese I					Script Design					Introduction to Cloud Computing					Software Engineering				
	鏡頭語言與影像風格	3	3			日文能力檢定 (一)	2	2			物聯網概論	3	3			品質管理	3	3		
	Imagine and Film Lanqaue Design					Japanese Language Proficiency Test I					Introduction to the Internet of Things					Quality Management				
	計算機概論	3	3			數位內容應用實務	3	3			在地型產業創新服務實務	3	3	*	*	網路管理	3	3		
	Basic Computer Concept					Digital Contents in Practice					Industry Innovation Services Practice in					Computer Network Management				
	▲商業管理與行銷	1	1			商業流程管理	3	3			創客進階技術實作	3	3			進階網頁程式設計	3	3		
	Business Management and Marketing					Business Process Management					Advanced Maker Technology Development					Advanced Web Programming				
	會計資訊系統			2	2	3D動畫與場景設計	3	3			C# 程式設計	3	3			校外實習 (一)	9	9		
	Accounting Information System					Design on 3D Animation and Scene					C# Programming					Off-Campus Internship I				
	電子商務			3	3	資訊管理導論	3	3			擴增實境	3	3			人工智慧	3	3		
	Electronic Commerce					Introduction to Information Management					Augmented Reality					Artificial Intelligence				
	創客與創新技術實務			2	2	作業管理	2	2			進階日文能力檢定 (一)	2	2			智慧產業創新管理實務	3	3		
	Maker and Innovative Practice					Operation Management					Advanced Japanese Language Proficiency Test I					Smart Innovation Industry Planning and Practice				
	商業日文 (二)			2	2	資料探勘在教育的實作	3	3			計算機網路	3	3			創客實務技術專題	3	3		
	Business Japanese II					Practical Approaches to Educational Data Mining					Computer Network					Maker Topics				
	數位影音剪輯			3	3	經濟學			3	3	統計應用軟體	3	3			遊戲企劃與製作	3	3		
	Digital Video Editing					Economics					Application of Statistical Software					Game Design and Creation				
	2D動畫設計			3	3	多媒體互動設計實務			3	3	智慧科技	3	3			計算機結構	3	3		
	2D Animation Design					Multimedia Design and Planning					Wisdom Technology					Computer Architecture				
	R F I D 概論			3	3	動漫設計與產業應用			3	3	互動設計整合開發應用			3	3	跨域自主學習	2	2		
	Introduction of RFID					Animation Design and Industry Applications					Interaction Design and Applications					Interdisciplinary Autonomous Learning				
						日文能力檢定 (二)			2	2	物聯網技術與實務			3	3	A P P 實務專題	3	3		
						Japanese Language Proficiency Test II					Internet of Things Technology and Practice					Mobile Application Development in Practice				
						數位教材製作			3	3	新興資訊科技主題			2	2	專題寫作			3	3
						The Design of E-Learning Courseware					Emerging Information Technology Subject					Article Writing Skill				
						企劃書製作與簡報			3	3	多媒體行銷企劃實務			3	3	校外實習 (二)			9	9
						Proposal Writing and Presentation					Multi Media Marketing					Off-Campus Internship II				
						網頁程式設計			3	3	AR/VR整合設計實務			3	3	商業報表分析			3	3
						Web Programming					AR/VR Integration Practice					Business Form Analytics				
					企業資源規劃			3	3	進階日文能力檢定 (二)			2	2	資訊倫理與法律			3	3	
					Enterprise Resource Planning					Advanced Japanese Language Proficiency Test II					Information Ethics and Law					
					物件導向程式設計			3	3	作業系統			3	3	資訊管理個案			3	3	
					Object-Oriented Programming					Operation Systems					Case Study of Information Management					
					資料探勘			3	3	機器學習			3	3	演算法			3	3	
					Data Mining					Machine Learning					Algorithms					
										企業資源規劃實務			3	3	R F I D 與電子商務應用			3	3	
										Practice of Enterprise Resource Planning					RFID and E-Commerce Applications					
										系統管理			3	3						
										System Administration										
										資訊安全			3	3						
										Information Security										
	小計	10	10	18	18	小計	25	25	29	29	小計	30	30	31	31	小計	43	43	27	27
「*」依實際開課情況做班級對開調整。「e」為分組授課專業科目。「▲」為銜接課程。① 智慧科技產業實務技優模組																				

台南應用科技大學 日間部四年制資訊管理系娛樂與網路應用組_科目表
(112學年度入學學生適用)

[illegible]